



«БЕКІТЕМІН»

Мектеп-интернат директоры:

К. Алиев

«__» ____ 2024

«Жетісай ауданының мамандандырылған «Дарын»
мектеп-интернаты» коммуналдық мемлекеттік мекемесінің
информатика пәнінің мұғалімі Аширбеков Сапарғалидың
2024-2025 оқу жылына арналған
КҮНТІЗБЕЛІК-ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЫ

2024-2025 оқу жылы

10

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
7-сынып

Барлығы 34 сағат, аптасына 1 сағат						
№	Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері	Тақырыптар, мазмұны	Оқыту мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
1-тоқсан. 8 сағат						
1	Компьютерлік жады және ақпараттық өлшембірлік	Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру	1	6. IX	
2		Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру	1	13. IX	
3		Компьютер жады	7.1.1.1 компьютердің жад түрлерінің мақсаттарын сипаттау (жедел есте сақтау құрылғысы, тұрақты есте сақтау құрылғысы, сыртқы жады, кеш-жады)	1	20. IX	
4		Файлдар мөлшері	7.1.2.1 бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру;	1	27. IX	
5		Файлдар мөлшері.	7.1.2.2 түрлі форматтағы мұрағаттарды жасау және ашу	1	4. X	
6	Желі және қауіпсіздік	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу	1	11. X	
7		Антивирустық қауіпсіздік БШБ	7.4.2.1 компьютерді зиянды бағдарламалардан қорғау	1	18. X	
8		Пайдаланушы интерфейсі.	7.4.1.1 пайдаланушы интерфейстердің эргономикалылығын бағалау	1	25. X	Кірікт. 18. X
2-тоқсан. 8 сағат						
9	Электронды кесте арқылы есеп шығару	Мәтіндік процессордағы кесте	7.2.2.1 мәтіндік процессордағы кестелерді пішімдеу;	1	8. XI	
10		Электрондық кестелер элементтерін пішімдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу;	1	15.	
11		Деректер типтері	7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану;	1	22	
12			7.2.2.6 электрондық кестеде есептеулер үшін формулаларды жасау;			
13		Шартты пішімдеу	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану;	1	29	
14		Кестелік деректерді графикалық ұсыну	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;	1	6. XII	
15		Электрондық кестелердегі процестерді модельдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу; 7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану;	1	13. XII	
16		Электрондық кестелердегі процестерді модельдеу. БЖБ	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану;	1	20. XII	
17		Электрондық кестелердегі процестерді модельдеу	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;	1	27. XII	

3-тоқсан. 10 сағат				2.21	
17	Python (пайтон) тілінде алгоритмдерді программалау	Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python (пайтон) программалау тілінде файлды оқу және жазу;	1	10. I
18		Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python (пайтон) программалау тілінде файлды оқу және жазу;	1	17. I
19		Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	24. I
20		Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	31. I
21		Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.2 Python (пайтон) программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану;	1	7. II
22		Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.2 Python (пайтон) программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану;	1	14. II
23		Күрделі шарттарды программалау	7.3.3.3 Python (пайтон) программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану;	1	21. II
24		Күрделі шарттарды программалау	7.3.3.3 Python (пайтон) программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану;	1	28. II
25		Таңдауды ұйымдастыру. БЖБ	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	7. III
26		Таңдауды ұйымдастыру	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	14. III
4-тоқсан. 8 сағат					
27	Практикалық программалау	Мәселені қалыптастыру	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	4. IV
28		Мәселені қалыптастыру	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	11. IV
29		Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	18. IV
30		Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	25. IV
31		Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	2. V
32		Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	9. V
33		Программаны тестілеу. БЖБ	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	16
34		Программаны тестілеу	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	23

**«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
8-сынып**

Барлығы 34 сағат, аптасына 1 сағат

Барлығы 34 сағат, аптаына 1 сағат						
	Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері	Тақырыптар, мазмұны	Оқыту мақсаттары	сағат саны	мерзімі	ескерту
1-тоқсан (8 сағат)						
1	Компьютер мен желінің техникалық сипаттамалары	Ақпараттарды өлшеу	8.2.1.1 ақпараттың көлемін анықтағанда алфавиттік тәсіл қолдану	1	6. IX	
2		Ақпараттарды өлшеу	8.2.1.1 ақпараттың көлемін анықтағанда алфавиттік тәсіл қолдану	1	13. IX	
3		Процессор және оның сипаттамасы	8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	20. IX	
4		Компьютерлік желілер	8.1.3.1 желінің өткізу қабілетін анықтау	1	27. IX	
5		Компьютерлік желілер.	8.1.3.1 желінің өткізу қабілетін анықтау	1	4. X	
6	Денсаулық және қауіпсіздік	Компьютерді пайдаланудың теріс аспектілері	8.4.1.1 әртүрлі электрондық құрылғылардың адам ағзасына әсері туралы мысалдар келтіріп, қорғау әдістерін тиімді пайдалану	1	11. X	
7		Желідегі қауіпсіздік. БЖБ	8.4.2.1 желідегі пайдаланушының қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернетте алаяқтық пен агрессия)	1	18. X	
8		Желідегі қауіпсіздік	8.4.2.1 желідегі пайдаланушының қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернетте алаяқтық пен агрессия)	1	25. X	Кіріктірілген 18. X
2-тоқсан (8 сағат)						
9	Электрондық кестелердегі ақпаратты өңдеу	Статистикалық мәліметтер	8.2.2.2 абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді пайдалану;	1	8. XI	
10			8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;	1	15. XI	
11		Кірістірілген функция	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	22	
12		Қолда бар ақпаратқа негізделген деректерді талдау	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	29	
13		Қолданбалы міндеттерін шешу	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	6. XII	
14			8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;	1	13.	
15		Қолданбалы міндеттерін шешу. БЖБ	8.2.2.4 кестеде көрсетілген функциялардың графиктерін құрастыру	1	20. XII	

16	Қолданбалы міндеттерін шешу	8.2.2.4 кестеде көрсетілген функциялардың графиктерін құрастыру	1	27, X/1	
3-тоқсан (10 сағат)					
17	Python (пайтон) тілінде алгоритмдерді программалау	While (уайл) циклі	8.3.3.1 While (уайл) цикл операторын пайдалану;	1	2026
18		While (уайл) циклі	8.3.3.1 While (уайл) цикл операторын пайдалану;	1	10.2
19		For (фор) циклі	8.3.3.2 For (фор) цикл операторын пайдалану	1	17
20		For (фор) циклі	8.3.3.2 For (фор) цикл операторын пайдалану	1	24
21		Continue (континю) циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	31
22		Break (брик) циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	7. 17
23		Else (элс) циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	14,
24		Else (элс) циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	21
25		Алгоритмнің трассировкасы. БЖБ	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	28.
26		Алгоритмнің трассировкасы	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	7, 12
4-тоқсан (8 сағат)					
27	Практикалық программалау	Мәселені қалыптастыру	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	14.
28		Алгоритмді әзірлеу	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	4 IV
29			8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	11
30		Алгоритмді программалау	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	18
31			8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	25
32		Программаны тестілеу	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	22, V
33		Программаны тестілеу. БЖБ	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	9
34		Программаны тестілеу	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	16
					Кіріктірілді 2, V

Кіріктірілген
2. V

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
9-сынып

Барлығы 34 сағат, аптасына 1 сағат

№	Бөлім	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
1-тоқсан						
1	9.1А бөлім – Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпаратпен жұмыс жасау	9.2.1.1 ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық) 9.4.1.1 компьютерде ұзақ уақыт жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау	1	5. IX	
2		Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	12. IX	
3		Желілік этикет	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту	1	19	
4-5	9.1В бөлім – Компьютер таңдаймыз	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау	2	26. IX 3. X	
6		Бағдарламалық қамтамасыз етуді таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	10. X	
7		Бағдарламалық қамтамасыз етуді таңдау БЖБ №1	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	17. X	
8		«Компьютер құнынесептеу»	9.3.1.1 процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу	1	24. X	
2-тоқсан						
9	9.2А бөлім – Деректер базасы	Деректер базасы	9.2.2.1 «дерекқор, жазба, өріс» терминдерін түсіндіру;	1	7. XI	
10		Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	14. XI	
11		Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	21. XI	
12		Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	28. XI	
13		Деректерді сұрыптау және сүзгілеу	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	5. XII	
14		Деректерді сұрыптау және сүзгілеу	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	12. XII	
15		Деректер базасымен жұмыс БЖБ №2	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	19. XII	

16		Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау; 9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	26	
			3-тоқсан	2025		
17	9.3А бөлім - Python (пайтон) программалар ау тілінде алгоритмдердің программалауы	Бір өлшемді массив	9.3.3.1 бірөлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	2	9, 16, 2	
18		Белгіленген сипаттары бар элементті іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	23	
19		Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	30	
20		Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.1 бірөлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	18, 11	
21-22		Екіөлшемді массив	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	2	13, 10, 11	
23-24		Сұрыптау	9.3.2.1 сұрыптау алгоритмдерін қолдану	2	27, 18, 11	
25		Элементті жою және кірістіру БЖБ №3	9.3.3.1 бірөлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	13, 11	
26		Элементті жою және кірістіру	9.3.3.2 екіөлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	20	
			4-тоқсан			
27-28	9.4А бөлім - Python (пайтон) программалар ау тілінде 2D ойынын құру	PyGame (пайгейм) кітапханасы	9.3.3.3 PyGame (пайгейм); кітапханасын қосу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame (пайгейм) кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	2	3, 10, 14	
29		Артқы фонмен ойын кейіпкерлері	9.3.3.5 ойынның артқы фонын құру	1	17	
30		Артқы фонмен ойын кейіпкерлері	9.3.3.6 ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу	1	24	
31		Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 кейіпкер қозғалысын программалау	1	1, 15	
32		Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.8 пернетақтадан кейіпкерді басқару;	1	8	
33		Шарттарды программалау БЖБ №4	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	15	
34		Шарттарды программалау	9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	22	

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

10-сынып

Барлығы 68 сағат, аптасына 2 сағат

№		Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаты	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
1 тоқсан					10 а, ә, б	
1	10.1А. Компьютерлік желілер және ақпараттық қауіпсіздік	Компьютерлік желілердің жұмыс жасау принциптері	10.6.1.1 желілік компоненттердің мақсатын сипаттау (тораптар, маршрутизаторлар, коммутаторлар);	1	3. IX	
2		Адресеу және домендік атаулар жүйесі	10.6.1.2 IP (ай пи)-мекен-жайының мақсатын және көрсетілуін түсіндіру; 10.6.1.3 доменді катаулардың жүйесінің (DNS (ди эн эс)) мақсатын түсіндіру	1	5. IX	
3		Адресеу және домендік атаулар жүйесі	10.6.1.4 жеке виртуалды желінің мақсатын түсіндіру	1	10	
4		Ақпараттық қауіпсіздік	10.6.2.1 1 "ақпараттық қауіпсіздік", "құпиялық", "тұтастық" және "қолжетімділік" терминдер маңызын түсіндіру	1	12	
5		Ақпаратты қорғау әдістері	10.6.2.2 Деректерді шифрлау қажеттілігін бағалау	1	17	
6		Тұлғаны идентификациялау әдістері. БЖБ №1	10.6.2.3 Пайдаланушы деректерін қорғау шараларын қолдануды түсіндіру: парольдер, тіркеулік жазба, аутентификация, биометриялық аутентификация	1	19. IX	
7	10.1В. Деректердің ыну	Санау жүйесі. Бүтін сандарды ондық санау жүйесінен екілік, сегіздік және оналтылық санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	24. IX	
8		Сандарды бір санау жүйесінен екінші санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	26. IX	
9		Сандарды бір санау жүйесінен екінші санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	1. X	
10		Логикалық операциялар.	10.2.2.2 берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құру	2	3. X	
11		Ақиқат кестесін құру			8	
12		Компьютердің логикалық элементтері	10.2.2.3 маңызды логикалық элементтердің мақсатын түсіндіру: конъюнктор, дизъюнктор, инвертор	1	10	
13		Компьютердің логикалық негіздері	10.2.2.4 логикалық өрнекті логикалықсыз баға өзгерту немесе керісінше; 10.1.1.1 басқару құрылғысының (БК), арифметика- логикалық құрылғының	1	15. X	

		(АЛҚ) және жад регистрінің процессордың бір бөлігі ретінде функциясын сипаттау			
14	Мәтіндік ақпаратты кодтау принциптері	10.2.3.1 Unicode (юникод) және ASCII(аск(и)й) символдарын кодтау кестесін салыстыру	1	17. X	
	БЖБ №2				
15	Токсандық жиынтық бағалау		1	22. X	
16	Мәтіндік ақпаратты кодтау принциптері	10.2.3.1 Unicode (юникод) және ASCII(аск(и)й) символдарын кодтау кестесін салыстыру	1	24. X	

2 тоқсан

17	10.2А. Алгоритмдеу және програм малау	Пайдаланушы функциялары мен процедуралары.	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	5. X	
18		Қолданушы функциялар	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	2	7. X	
19					12	
20		Рекурсия	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	14	
21		Жолдармен жұмыс жасау	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	19	
22		Жолдарды салыстыру	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	24	
23		Жолдарды өңдеу функциялары мен әдістері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	26	
24		Файлдар	10.5.1.3 Ақпаратты оқу және жазу үшін файлдарды пайдалану	1	28	
25		Файлдармен жұмыс жасау	10.5.1.3 Ақпаратты оқу және жазу үшін файлдарды пайдалану	1	33. X	
26		Сұрыптау әдістері.	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	5. X	
27		Таңдау тәсілімен сұрыптау.	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	10. X	
28		Көпіршікті сұрыптау	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	12	
30		Көпіршікті сұрыптау	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	17	
		БЖБ №3				
31		Графтардағы алгоритмдер	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	19	
	Токсандық жиынтық бағалау			1	22	
32	Графтардағы алгоритмдер	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	26		

3 тоқсан

3 тоқсан				2025 ¹⁴	
33	10.3А. Веб-жобалау	HTML-ге кіріспе	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	9, 7
34		Мәтінді форматтау (қаріп, абзац)	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	14
35				1	16
36		HTML тізімдерін құру	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	21
37				1	23
38		Кестелерді құру	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	28
39				1	30
40		Веб-бетке сурет қою	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	4 II
41				1	6
42		HTML-дегі гиперсілтемелер	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	11
43				1	13
44		Стильдердің каскадты кестесін қолдану. CSS (си эс эс)(5)	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	18
45				1	20
46		CSS селекторлар және қасиеттері	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	25
47	Веб- беттің белгіленуі	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	27	
48	Веб-бетке скрипттерді қолдану	10.4.2.3 web (веб)-беттерді әзірлеу кезінде дайын скрипттерді пайдалану	1	4, III 6	
49	Веб-бетке мультимедианы енгізу БЖБ №4	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану	1	14	
50	Анимацияларды кірістіру	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану	1	13	
51	Тоқсандық жиынтық бағалау			1	18
52	Веб- программалау бойынша жоба жұмысы	Веб редакторда веб-бетті өңдеу, мультимедиа (графика, аудио, видео) объектілерін енгізу	1	20,	

4 тоқсан

53	10.4А. Ақпараттық жүйелер	Деректер қорының негізгі ұғымдары	10.3.1.1 "реляциондық деректер қоры" ұғымын түсіндіру 10.3.1.2. жол, жазба, индекс терминдерінің анықтамасын құрастыру	1	1 IV	
54		Деректер қорын жоспарлау	10.3.1.1 "реляциондық деректер қоры" ұғымын түсіндіру 10.3.1.2. жол, жазба, индекс терминдерінің анықтамасын құрастыру	1	3 IV	

54	Деректер қорын жоспарлау	10.3.1.1 "реляциондық деректер қоры" ұғымын түсіндіру 10.3.1.2. жол, жазба, индекс терминдерінің анықтамасын құрастыру	1	8 IV	
55 - 56	MySQL-да біркестелік деректер қорын жасау	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1 1	10 15	
57 - 58	Көпкестелік деректер қорын құру	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	2	17, 22	
59 - 60	SQL сұраныстар. Сұраныс ішіндегі сұраныстар	10.3.3.1 конструкторды пайдаланып іріктеу сұрауын құру	1 1	24 29	
61	Формалар	10.3.2.4 деректерді енгізуге арналған форма жасау (SQL) (эс кю эль);	1	(1) ✓	
62	Формалар	10.3.2.4 деректерді енгізуге арналған форма жасау (SQL) (эс кю эль);	1	6	
63	Есептер	10.3.2.5 алынған мәліметтерді қолдана отырып, есептер жасау (SQL) (эс кю эль);			
64	Есептер	10.3.2.5 алынған мәліметтерді қолдана отырып, есептер жасау (SQL) (эс кю эль);	1	8	
65	Bigdata (бигдейта)	10.3.1.4 Bigdata(бигдейта)-ны пайдалануда оң және теріс әсерлерін бағалау	1	13	
66	Веб-беттің деректер қорымен байланысын орнату БЖБ №5	10.3.3.3 web (веб)-беттердің деректер базасымен байланысын орнату	1	15	
67	Тоқсандық жиынтық бағалау		1	20	
68	Деректер қоры жоба жұмысы	Деректер қорын әзірлеу және толтыру	1	22	

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

11 сынып

(жаратылыстану – математикалық бағыт)

p/c	Бөлім	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
Ітоқсан.						
1	1 тарау. 1А. Жасанды интеллект	Жасанды интеллект	11.3.4.1 машина оқыту, нейрондық желілер (нейрондар және синапстардың) қағидаттарын түсіндіру	1	4.09	
3		Жасанды интеллект қолданатын салалар	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	6.1x	
4		Мәшинелік оқыту қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	11.1x	
5		Мәшинелік оқыту қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	13.1x	
6		Мәшинелік оқыту алгоритмдері	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	18.1x	
7		Мәшинелік оқыту алгоритмдері	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	20.1x	
8		Нейрондық желілер	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	25.1x	
9		Нейрондық желілердің әрекет ету қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	27.1x	
10		Нейрондық желілерді жіктеу	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	2. x	
11		MS Excel –дегі нейрондық желіні жобалау	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	4. x	
12		«MS Excel кестелік процессорындағы деректерді интеллектуалды талдау үшін нейрондық желілерді жобалау және мәшинелік оқыту алгоритмін қолдану» практикумы	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	9. x	
13		«MS Excel кестелік процессорындағы деректерді интеллектуалды талдау үшін нейрондық желілерді жобалау және мәшинелік оқыту алгоритмін қолдану» практикумы	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	11. x	
14		Жобалық қызмет. БЖБ №1	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	16. x	
15		Жобалық қызмет	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық	1	18	

3 тоқсан. 20 сағат

2025

4 – тарау. 3А. Заттар интернеті	«Заттар интернеті» деген не?	11.3.4.8 "заттар интернетінің" жұмыс қағидаларын сипаттау; 11.3.4.9 "заттар интернетінің" перспективалары туралы айту	1	10 I	
	Мобильді қосымшалардың конструкторлары және мобильді қосымшаларды әзірлеу ортасы	11.5.2.1 конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру	1	15 I	
	Мобильді қосымшалар интерфейсіне қойылатын талаптар	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау	1	17 I	
	Мобильді қосымшаларды жасау	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	22 I	
	Мобильді қосымшаларды жасау	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	24 I	
	«Мобильді қосымшаны орнату» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	29 I	
	«Мобильді қосымшаларды әзірлеу» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	31 I	
	«Мобильді қосымшаларды әзірлеу» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	5 II	
	«Ақылды» үй	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	7 II	
	«Ақылды» үй	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	12 II	
	«Ақылды» үй жобасын әзірлеу.	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	14 II	
	«Ақылды» үй жобасын әзірлеу.	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	19 II	

		желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау			
16	ТЖБ		1	23	
	«Жасанды интеллект» тарауы бойынша өзін – өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	25x	кірікті

16 сағат

2 тоқсан

19	2 – тарау. 2А. 3Dжобалау	Виртуалды және кеңейтілген шындық	11.4.1.1 виртуалды және кеңейтілген шындықтың мақсатын түсіндіру	1	6, XI	
20		Виртуалды шындықтағы адам	11.4.1.2 Виртуалды және кеңейтілген шындықтың психикалық және физикалық денсаулыққа әсері туралы айту	1	8, XI	
21		Виртуалды шындықтағы адам	11.4.1.2 Виртуалды және кеңейтілген шындықтың психикалық және физикалық денсаулыққа әсері туралы айту	1	13	
22		3D – панорама және виртуалды тур	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау (виртуалды тур)	2	15, 19	
23		Image Composite Editor программасында 3D – панорамасын құру	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау	1	22	
24		Виртуалды тур мен сфералық панораманы freeDEX рәпо GUI программасында құру	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау	1	27	
25		«Мектепке виртуалды саяхат жасау» . Практикум	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау	1	29	
26		«Мектепке виртуалды саяхат жасау» . Практикум.	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау	1	4, XII	
27		«3D- модельдеу» тарауы бойынша өзін – өзі тексеруге арналған сұрақтар	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D- панорама жасау	1	6, XII	
28		Виртуалды мәшинелер	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	1	11	
29	3 – тарау. 2В. Аппараттық жасақтама	«VirtualBox орнату және баптау» практикумы	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	2	13, 18	
30		Мобильді құрылғылардың сипаттамалары. БЖБ №2	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық камтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1	20	
		ТЖБ		1	25	
		«Аппараттық камтамасыз ету» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.1.2.2 аппараттық және программалық камтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1	27	

47		«Заттар интернеті» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	21. II	
48	5 – тарау. 3В. IT Startup	Өзіңнің Startup – ыңды қалай іске қосу керек	11.5.3.1 Startup (стартап) түсінігін баяндау	1	28. II	
49		Crowdfunding платформаларының жұмыс істеу қағидалары	11.5.3.2 Crowdfunding (краудфандинг) платформасының жұмыс принциптерін сипаттау	1	28. II	
50		Жобаны алға жылжыту. БЖБ №3	11.5.3.3 өнімді нарықта алға жылжыту және сату жолдарын сипаттау	1	5. III	
51		ITStartup және жарнама	11.5.3.4 маркетингтік жарнама құру (инфографика, видео)	1	7. III	
52		«Инографиканы құру» практикумы.	11.5.3.4 маркетингтік жарнама құру (инфографика, видео)	1	12. III	
53		ТЖБ		1	14	
54		«IT Startup» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.5.3.4 маркетингтік жарнама құру (инфографика, видео)	1	19. III	

20 сағат

4 тоқсан.

55	6 – тарау. 4А. Цифрлық сауаттылық	Қазақстандағы цифрландыру	11.3.4.6 Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістерін талдау	2	2, 4. IV	
56		Blockchain технологиясы	11.3.4.5 Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмыс істеу қағидатын түсіндіру	2	9, 11. IV	
57		Ақпаратты құқықтық қорғау	11.6.2.1 ақпараттарды және зияткерлік меншікті (1996 жылғы 10 маусымдағы "Авторлық құқық және сабақтас құқықтар туралы", 2015 жылғы 16 қарашадағы "Ақпаратқа қол жеткізу туралы", 2003 жылғы 7 қаңтарғы "Электрондық құжат және электрондық цифрлық қолтаңба туралы" Қазақстан Республикасының Заңдары) қорғаудың қажеттілігін негіздеу	1	16. IV	
58		Ақпаратты құқықтық қорғау	11.6.2.1 ақпараттарды және зияткерлік меншікті (1996 жылғы 10 маусымдағы "Авторлық құқық және сабақтас құқықтар туралы", 2015 жылғы 16 қарашадағы "Ақпаратқа қол жеткізу туралы", 2003 жылғы 7 қаңтарғы "Электрондық құжат және электрондық цифрлық қолтаңба туралы" Қазақстан Республикасының Заңдары) қорғаудың қажеттілігін негіздеу	1	18. IV	
59		Электрондық цифрлық қолтаңба және сертификат	11.6.2.3 Электрондық үкімет порталында электрондық цифрлық қолтаңбаны қолдану	1	23. IV	
60		Электрондық цифрлық қолтаңба және сертификат	11.6.2.3 Электрондық үкімет порталында электрондық цифрлық қолтаңбаны қолдану	1	25. IV	
61		Электрондық үкімет	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	30. IV	
62		Электрондық үкімет	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	2. V	
63		«Еgov порталымен жұмыс» практикумы	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	7. V	К. Пікірі 2. V

64	«Еgov порталымен жұмыс» практикумы	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	9. ✓	Кіріктірілді 14. ✓
65	Жобалық қызмет. БЖБ №4	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	14. ✓	
66	Жобалық қызмет	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	16. ✓	
67	ТЖБ		1	21. ✓	
68	«Цифрлық сауаттылық» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	23. ✓	
16 сағат					
Барлығы: 68сағат					

Пән бірлестік отырысында қаралды

№1 хаттама

Пән бірлестік жетекшісі: Қарсыбаева Ф.

« » « » 2024 ж.

Келісемін

Директордың бейін бойынша оқыту жөніндегі орынбасары : Сұлтанова М.

Сұлтанова М.

«30» «08» 2024 ж.

Келісемін

Директордың оқу ісі жөніндегі орынбасары : Төлеков Ж.

«02» «09» 2024 ж.